

Elektrisches Ratespiel

Dieses Spiel wird nie langweilig. Man beschriftet eine Vielzahl von Karten mit Fragen, die sich nur durch JA oder NEIN beantworten lassen. Auf der Spielfeld gibt es insgesamt 18 Textfelder mit den dazugehörigen JA NEIN - Buttons (hier Sechskantschrauben).

Wird eine Frage richtig beantwortet (mit dem Kontaktstift wird auf eines der JA – Nein – Felder getippt), dann leuchtet die grüne LED auf und das Zählwerk zählt 1 hoch. Hat man falsch getippt, leuchtet die rote LED auf und der Buzzer schrillt. Gleichzeitig zählt das zweite Zählwerk die Fehler hoch. Man kann das mit beliebig vielen Menschen spielen. Ist ein Durchgang fertig, werden von allen die Kontenstände aufgeschrieben und die beiden Zähler werden auf Null gestellt. Sind alle durch, kann man die Karten auswechseln und von vorne mit anderen Fragen beginnen.

Dadurch, dass die Bananenstecker frei eingesteckt werden können, kann ein Ja-Feld entweder richtig, oder falsch sein. Das Gleiche gilt für das Nein-Feld.

Copyright Cornelia Warnke

Elektrisches Ratespiel

True



000053



False



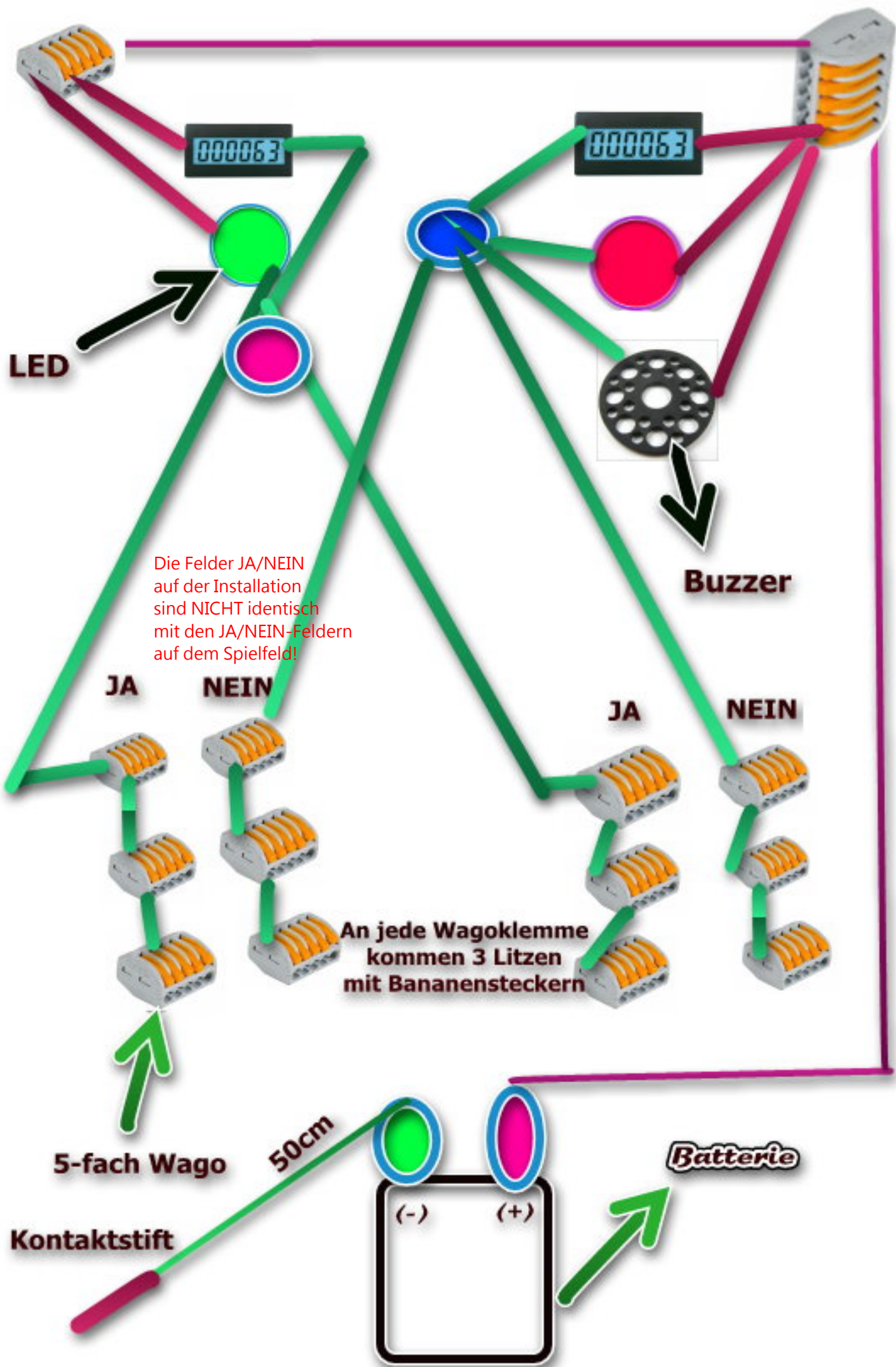
000053

Fragen	Ja	Nein

Fragen	Ja	Nein

Schrauben auf der Rückseite werden mit Buchsen verbunden!

Elektrisches Ratespiel



Materialliste

Nr.	Material	Bezeichnung	Anzahl
1		Buzzer	1
2		LED rot	1
3		LED grün	1
4		Wagoklemmen	14
5		Zähler m. Reset	2
6		Banane-Buchse rot	20
7		Banane-Buchse black	20
8		Stecker je Farbe	20
9		Sechskant	20
10		Hülle transparent	50
11		Kabel 50m	1